



bootcamps de verão



Anexo



happy
code

Bootcamps 15 horas - Resumo

bootcamps



FIRST CODE

SCRATCH JR CAMP

4-6 anos

Neste curso da plataforma Scratch Jr, crianças aprendem os conceitos básicos de programação através de atividades lúdicas. Desenvolvem a lógica e a criatividade ao criar projetos interativos, estimulando a expressão pessoal e o trabalho em equipe de forma divertida e educativa.



FIRST CODE

LEGO CODING EXPRESS

4-6 anos

Neste curso da plataforma Lego Coding Express, as crianças aprendem os conceitos básicos de programação de forma divertida. Utilizando blocos de construção, desenvolvem a lógica e a criatividade ao criar projetos interativos, estimulando a imaginação e o trabalho em equipa.



KIDS

SCRATCH WORLD

7-11 anos

Neste curso na plataforma Scratch, os alunos exploram animação, desenho e música enquanto aprendem a programar em Blockly. Recriam jogos clássicos, desenvolvendo competências digitais, raciocínio lógico e criatividade, preparando-se para projetos mais complexos e desafiadores na programação.



KIDS

3D GAMES KODU CAMP

6-9 anos

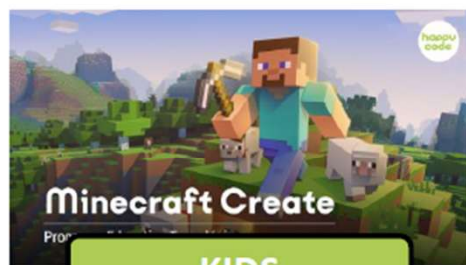
No curso 3D Games Kodu Camp, os alunos exploram os conceitos básicos de programação de jogos. Desenvolvem projetos criativos, criando mundos interativos e personagens, enquanto aprendem a lógica de programação de forma divertida e acessível, criando vários jogos e tendo a possibilidade de criar o seu próprio jogo.

[Vídeo Curso Scratch](#)



Bootcamps 15 horas - Resumo

bootcamps



KIDS

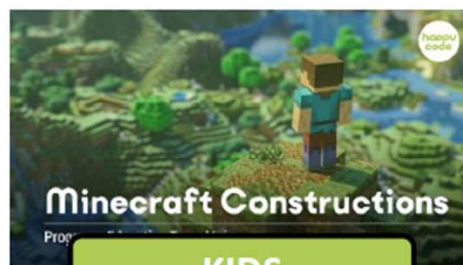
MINECRAFT CREATE

7-12 anos

No curso Minecraft Education, os alunos aprendem os fundamentos da programação utilizando a linguagem Blockly.

Criam jogos de corrida, embarcam em aventuras em cenários de filmes e constroem um Parque de Diversões, explorando conceitos de segurança digital e desenvolvimento criativo.

[Vídeo Curso
Minecraft](#)



KIDS

MINECRAFT CONSTRUCTIONS

8-12 anos

No curso Minecraft Education, os alunos exploram conceitos de programação em linguagem Blockly. Enquanto constroem um Parque de Diversões e criações sustentáveis, aprendem a usar variáveis, ciclos e funções, desenvolvendo habilidades práticas e criativas em um ambiente virtual interativo.

[Vídeo Curso
Minecraft](#)



KIDS

MINECRAFT CYBERSECURITY

8-12 anos

No curso Minecraft Education Cybersecurity, os alunos exploram conceitos de cidadania digital e cibersegurança através de atividades práticas. Utilizando programação em Blockly, desenvolvem habilidades para proteger informações pessoais e compreender os desafios da segurança online, promovendo um uso responsável da tecnologia.

[Vídeo Curso
Minecraft](#)



KIDS

ROBLOX CREATE

8-12 anos

No curso Roblox, os alunos criam personagens, cenários e itens na plataforma 3D Roblox Studio.

Aprendem básicos de programação em LUA enquanto desenvolvem seus próprios jogos e mundos, promovendo competências digitais, criatividade e percepção espacial, que poderão ser explorados por outros jogadores.

[Vídeo Curso
Roblox](#)



Bootcamps 15 horas - Resumo

bootcamps



KIDS

AI GAMES EXPLORER

7-11 anos

No curso AI Game Explorer, os alunos utilizam a plataforma MBlock para aprender a criar jogos com inteligência artificial. Desenvolvem competências de programação, lógica e design, explorando projetos interativos que integram conceitos de IA, promovendo a criatividade e a resolução de problemas.



KIDS

GAME CONSTRUCT CAMP

8-12 anos

No curso de criação de jogos com a plataforma Construct 3, os alunos aprendem a desenvolver jogos clássicos como Donkey Kong e FarmVille. Adquirem competências em design, programação e mecânicas de jogo, estimulando a criatividade e a resolução de problemas em projetos interativos.



KIDS

LEGO KIDS CAMP

7-12 anos

No curso de Lego WeDo 2.0, os alunos participam em projetos práticos que integram conceitos de programação. Através da construção de modelos e programação de sensores e motores, desenvolvem habilidades em lógica, criatividade e trabalho em equipa, explorando a robótica de forma divertida



KIDS

LEGO SPIKE ADVENTURE

7-12 anos

No curso de Lego Spike, os alunos realizam projetos práticos que combinam construção e programação. Utilizando sensores e motores, desenvolvem habilidades em resolução de problemas, lógica e criatividade, enquanto exploram conceitos de robótica e programação de forma divertida e interativa.

Bootcamps 15 horas - Resumo

bootcamps



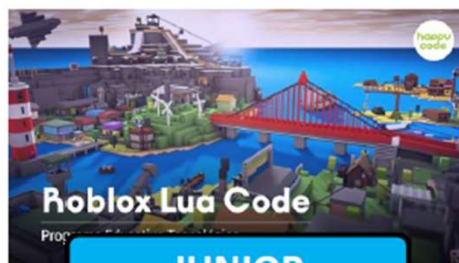
JUNIOR

MINECRAFT JS CAMP

10-14 anos

No curso de Minecraft Education, os alunos aprendem a programar em JavaScript enquanto exploram um mundo virtual interativo. Desenvolvem projetos criativos e dinâmicos, aplicando conceitos de lógica e resolução de problemas, promovendo a colaboração e a criatividade em ambientes de aprendizagem imersivos.

[Vídeo Curso
Minecraft](#)



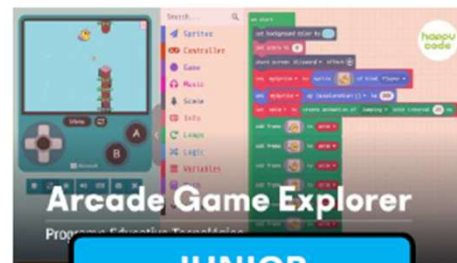
JUNIOR

ROBLOX LUA CODE

10-14 anos

No curso de Roblox, os alunos aprendem programação em Lua através de projetos práticos. Desenvolvem competências em lógica, design de jogos e resolução de problemas, criando mundos interativos e dinâmicos. O curso estimula a criatividade e a colaboração em equipa

[Vídeo Curso
Roblox](#)



JUNIOR

ARCADE GAME EXPLORER

10-14 anos

Os alunos vão aprenderr a utilizar o Make Code Arcade para criar personagens, controlar movimentos, adicionar efeitos sonoros, implementar mecânicas de jogo e muito mais. Além disso, irão aprender a partilhar os seus jogos com os colegas, amigos e família. Aprenderão conceitos como eventos, ciclos, variáveis, condições ou operadores



JUNIOR

GDEVELOP 3D GAMES

10-14 anos

No curso de GDevelop, os alunos aprendem a criar jogos como DodgeCars e Space Shooter. Desenvolvem competências em programação visual, design de jogos e resolução de problemas, enquanto exploram a criatividade e a lógica, construindo experiências interativas e dinâmicas.

Bootcamps 15 horas - Resumo

bootcamps

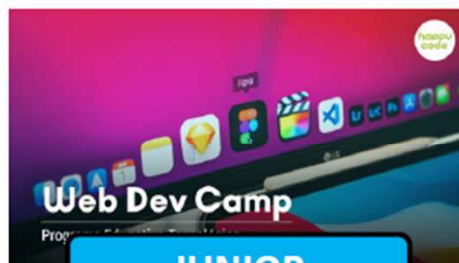


JUNIOR

APP CAMP
10-14 anos

Os alunos irão criar aplicações no App Inventor com diversas funcionalidades, de desenho a calculadora, enquanto aprendem princípios básicos de design e de programação orientada a objetos (em linguagem Blockly), desenvolvendo competências digitais, autonomia e criatividade.

[Vídeo Curso Apps](#)



JUNIOR

Web DESIGN CAMP
10-14 anos

No curso de criação de websites, os alunos aprendem a prototipar em Figma antes de construir o site em WordPress. Desenvolvem competências em design de interfaces, usabilidade e programação básica, promovendo a criatividade e a autonomia na criação de projetos web



JUNIOR

VIDEOMAKER CAMP
10-14 anos

Os alunos irão entender todo o trabalho de planeamento, preparação, criação e gestão associado à atividade de YouTuber, com foco na produção de vídeo através de captura de ecrã, gravação de imagem e edição (imagem, áudio, texto e efeitos), refletir sobre responsabilidade e direitos de autor, desenvolver competências digitais, criatividade e autonomia.

[Vídeo Curso Videomaker](#)



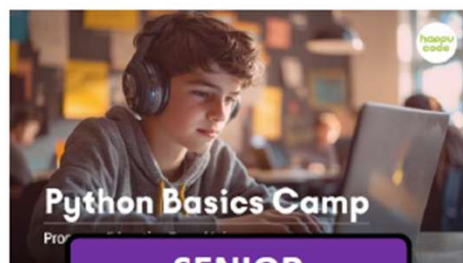
JUNIOR

ARDUINO MAKER
10-14 anos

No curso de Arduino Maker, os alunos exploram a criação de projetos práticos utilizando a plataforma Arduino. Desenvolvem competências em eletrônica, programação e resolução de problemas, enquanto constroem dispositivos interativos e criativos, estimulando a inovação e o pensamento crítico.

Bootcamps 15 horas - Resumo

bootcamps



SENIOR

PYTHON BASICS CAMP

12-17 anos

Os alunos irão aprender as bases de programação textual, em linguagem Python; irão aprender a utilizar ambientes de desenvolvimento integrado, organizar os seus projetos e código, bem como conhecer ferramentas que podem usar para se tornar cada vez mais autónomos na programação e criação de jogos.

[Vídeo Curso Python](#)

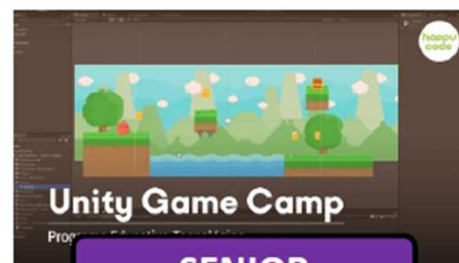


SENIOR

PYTHON MACHINE VISION

12-17 anos

No curso de Python Machine Vision, os alunos aprendem a desenvolver aplicações de visão computacional utilizando a linguagem Python. Explorando conceitos como processamento de imagens e reconhecimento de padrões, eles criam projetos práticos que aplicam técnicas de machine learning e análise de dados visuais.



SENIOR

UNITY GAME CAMP

12-17 anos

No curso de criação de jogos 3D em Unity, os alunos aprendem a desenvolver jogos interativos de forma prática. Exploram conceitos de design, programação e animação, criando personagens e cenários, enquanto aplicam técnicas de física e lógica para projetar experiências imersivas.

[Vídeo Curso Unity](#)



SENIOR

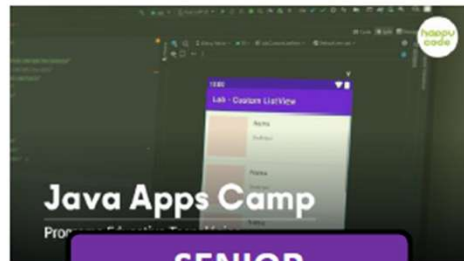
GODOT GAME CAMP

12-17 anos

No curso de criação de jogos em Godot, os alunos aprendem a desenvolver jogos interativos utilizando a linguagem GDScript. Através de projetos práticos, exploram conceitos de design, programação e animação, criando personagens e cenários dinâmicos em um ambiente de desenvolvimento intuitivo.

Bootcamps 15 horas - Resumo

bootcamps



Java Apps Camp

SENIOR

JAVA APPS CAMP

12-17 anos

Os alunos irão criar uma aplicação complexa no Android Studio, passando por todo o processo de desenvolvimento (design, programação e teste) enquanto aprendem princípios de design (e de linguagem XML) e aprendem programação orientada a objetos, em linguagem JAVA, desenvolvendo competências de raciocínio lógico, autonomia e criatividade.

[Vídeo Curso](#)
[Java Apps](#)



JavaScript Dev Camp

SENIOR

JAVASCRIPT DEV CAMP

12-17 anos

No curso JavaScript Dev Camp, os alunos aprendem a programar utilizando JavaScript de forma prática. Explorando conceitos de desenvolvimento web, eles criam aplicações interativas, manipulam o DOM e implementam funcionalidades dinâmicas, desenvolvendo competências em lógica, design e resolução de problemas em projetos reais.



Web Bootstrap Creator

SENIOR

WEB BOOTSTRAP CREATOR

12-17 anos

No curso de Web em Bootstrap, os alunos aprendem a criar websites responsivos utilizando HTML, CSS e JavaScript. Através de projetos práticos, exploram componentes do Bootstrap, desenvolvendo competências em design, layout e usabilidade, enquanto constroem páginas web atrativas e funcionais.

Happy Worlds 15 horas - Resumo

bootcamps



CODE WORLD KIDS 7-10 anos

Neste curso de tecnologia, os alunos experimentam várias plataformas, em 4 workshops práticos: Kodu, Scratch Code, Scratch Art e Minecraft. Desenvolvem competências em programação e design, criando jogos e animações. O curso culmina com um projeto final, onde aplicam os conhecimentos adquiridos, na plataforma preferida.

Kodu

Scratch Code

Scratch Art

Minecraft



CODE WORLD JUNIOR 10-14 anos

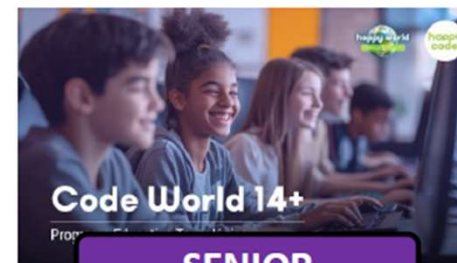
Neste curso de tecnologia, os alunos experimentam várias plataformas, em 4 workshops: Minecraft JavaScript, MakeCode Arcade, Roblox e App Inventor. Aprendem programação e desenvolvimento de jogos e aplicativos, culminando num projeto final prático, onde aplicam as competências adquiridas para criar soluções tecnológicas inovadoras.

Minecraft

MC Arcade

Roblox

App Inventor



CODE WORLD SENIOR 14+ anos

Neste curso de tecnologia, os alunos experimentam várias plataformas, em 4 workshops práticos: Unity 3D, Python, Web e Java. Desenvolvem competências em programação, design e desenvolvimento de aplicações e jogos. O curso culmina com um projeto final, aplicando os conhecimentos adquiridos em uma solução criativa.

Python

Unity

Web

Java

Happy Worlds 15 horas - Resumo

bootcamps



KIDS

CREATIVE WORLD KIDS

8-14 anos

Neste curso de tecnologia focado na criatividade digital, os alunos experimentam várias plataformas, em 4 workshops práticos:

Animação, Pixel Art, Modelização 3D e No Code Web Design.

Desenvolvem competências criativas e técnicas, culminando num projeto final onde aplicam os conhecimentos em soluções digitais inovadoras.

Animação

Pixel Art

3D

Web No Code



JUNIOR

CREATIVE WORLD JUNIOR

10-16 anos

Neste curso de tecnologia na área de criatividade digital, os alunos experimentam várias plataformas, em 4 workshops práticos:

Produção de Vídeo, Música Digital, App Design e Modelização 3D Avançada. Desenvolvem

competências criativas e técnicas, culminando num projeto final que aplica os conhecimentos adquiridos em soluções digitais inovadoras.

Video

Música

3D

App Design



JUNIOR

AI WORLD JUNIOR

10-16 anos

Neste curso de tecnologia na área de criatividade digital, os alunos experimentam várias plataformas, em 4 workshops práticos:

GPT, Teachable Machine, Machine Learning, IA Art e IA Minecraft.

Desenvolvem competências em inteligência artificial e criatividade, culminando num projeto final que integra soluções inovadoras.

GTP

Teachable Machine

IA Art

IA Minecraft

bootcamps



Aulas Presenciais

*inscrições
abertas!*



 happycode.pt

 info@happycode.pt

 [Happy Code Portugal](https://www.facebook.com/HappyCodePortugal)

 [happycodept](https://www.instagram.com/happycodept)

 [Happy Code Portugal](https://www.youtube.com/HappyCodePortugal)

 [happycodept](https://twitter.com/happycodept)