

ORDENS DE MÉRITO 2023

REGULAMENTO

Em observância às Regras de Golfe em vigor e sem prejuízo das Condições de Competição de Aplicação Permanente emanadas pela FPG e das Regras Locais do campo, é estabelecido o seguinte Regulamento:

1. ÂMBITO: As provas que integram o calendário anual das Ordens de Mérito (OM) do Clube de Golfe do Grupo Desportivo Santander Totta (CGGDST), são compostas por 8 torneios organizadas conjuntamente com os restantes clubes que integram o circuito "TGT -Tejo Golf Tour" (Juve Golfe, e GD Banco de Portugal).

2. PARTICIPAÇÃO: Poderão participar nas provas, todos os sócios do Clube e seus convidados, desde que possuam handicap válido homologado pela FPG. O handicap EGA máximo considerado é de 36, tanto para homens como para senhoras.

3. JOGADORES SEM HANDICAP VÁLIDO: Poderão participar nas Provas do CGGDST, a título excepcional, sócios e convidados sem handicap válido, não podendo esses jogadores integrar a classificação da Prova.

4. CLASSIFICAÇÃO: Cada prova terá duas classificações (Net e Gross), determinadas com base nas pontuações Net e Gross obtidas na prova. O desempate será efectuado em conformidade com o disposto no ponto 13.

5. PRÉMIOS FINAIS DAS ORDENS DE MÉRITO: Haverá duas OM (Net e Gross) cujas classificações resultarão da soma dos respectivos resultados Stableford Net e Stableford Gross, obtidos em cada torneio realizado, sendo que no final apenas contarão as 6 melhores classificações alcançadas por cada jogador. No final do circuito, serão atribuídos prémios aos 1º, 2º e 3º classificados da OM Net e ao 1º classificado da OM Gross. O desempate será efectuado apenas para os lugares premiados, tendo em conta a média dos handicaps de entrada nos torneios, pelo Handicap médio mais baixo na Classificação Net e pelo Handicap médio mais alto na classificação Gross. Se o empate persistir, será utilizado o maior número de primeiros lugares, segundos, terceiros, quartos e quintos. Se ainda assim o empate persistir será usado o sorteio.

6. INSCRIÇÃO: O período normal de inscrições para cada Torneio decorrerá normalmente nos dez dias anteriores à Quarta-Feira que precede a competição, sempre após a divulgação das condições e/ou publicação no site do GDST. Poderão ser aceites inscrições de última hora, sujeitas a aceitação pelo Clube e à disponibilidade de saídas.

7. MODO DE INSCRIÇÃO: Para cada torneio será criada no site uma ficha de inscrição online, onde cada sócio terá de proceder à sua inscrição, podendo incluir jogadores acompanhantes, seleccionando o respetivo evento, em: <http://www.gdst.pt/actividades/desporto/golfe>

8. CUSTOS DE INSCRIÇÃO: O custo do green fee, almoço e outros encargos, podem ser consultados nas especificações do evento, mais concretamente em "Apresentação".

9. REGRAS: Aplicam-se as Regras aprovadas pelo R&A Rules Limited e as Regras Locais estabelecidas pela Comissão Técnica as quais serão divulgadas no dia do Torneio.

10. BUGGIES: Podem ser utilizados buggies por todos os jogadores participantes, de acordo com a disponibilidade e aceitação do campo.

11. PRÉMIOS DE CADA TORNEIO: Para cada prova estarão em disputa os seguintes troféus, que à exceção dos prémios skills não são acumuláveis, tendo prioridade o prémios Gross sobre os Net e os TGT sobre os prémios CGGDST:

- CGGDST

1º classificado Gross

1º classificado Net

2º classificado Net

- TGT

1º classificado Gross

1º e 2º classificados Net Categoria 1 (jogadores com hcp até 18,4)

1º e 2º classificados Net Categoria 2 (jogadores com hcp sup a 18,4)

- SKILLS:

Nearest to the pin

Longest drive

12. ENTREGA DE PRÉMIOS: Sempre que possível, a distribuição dos prémios será efectuada imediatamente após o almoço que terá lugar no final de cada prova no Club House do campo, ou noutro local a designar em cada torneio.

13. DESEMPATE: O desempate em cada prova será feito a favor do Handicap EGA mais baixo na classificação Net e do Handicap EGA mais alto na classificação Gross. Se necessário serão usados ainda os resultados dos melhores últimos 9, 6, 3 e 1 buracos do cartão e finalmente sorteio.

14. DRAW E HORAS DE SAÍDA: Para todos os sócios inscritos, será enviado draw provisório até às 13:00 do dia anterior à realização da prova, sendo que o draw oficial será sempre publicado, antes do check-in, em local próprio no club house do campo, juntamente com as Regras Locais.

15. RITMO DE JOGO: Nos termos das notas (2) às Regras 5.6b e 6.4b, os jogadores devem praticar o “ready golf” (jogar seguro fora de vez), sempre que o jogador que tem a vez de jogar não o faz de forma pronta. Para cada torneio, em caso de não cumprimento do tempo de jogo considerado adequado (nomeadamente pelo campo) para cada tipo de formação, a Comissão Técnica pode fazer aplicar as seguintes regras de Ritmo de Jogo: (a) Todos os grupos devem manter-se sempre em contacto com o grupo que segue à sua frente; (b) No caso de um grupo perder o contacto com o grupo que segue à sua frente, pode ser alvo de aviso para recuperar essa distância; (c) Após o segundo aviso ao grupo todo o jogador que, depois de chegar à posição da sua bola demore mais de 50 segundos a executar a pancada, pode ser penalizado com uma pancada nesse buraco; (d) Sempre que um grupo que tenha perdido o contacto com o grupo que segue à sua frente tiver de procurar uma bola, deve dar passagem ao grupo seguinte.

16. RESULTADOS DO TORNEIO - TORNEIO ENCERRADO: Considera-se que o resultado do Torneio foi oficialmente anunciado, e o Torneio se encontra encerrado, decorridos 15 minutos após a circulação das folhas com as classificações pelos presentes.

17. RECLAMAÇÕES DE RESULTADOS: Os jogadores poderão reclamar os seus resultados junto da Comissão Técnica nas seguintes condições:

- Até ao encerramento do torneio, para efeitos da atribuição de prémios;
- Até dois dias após divulgação das classificações, para efeitos da classificação final.

18. PENALIDADES: Excepto quando o Regulamento estabeleça penalidade diferente, a violação de qualquer condição estabelecida implica a desclassificação do jogador.

19. APARELHOS ELECTRÓNICOS E OUTROS: Os aparelhos susceptíveis de provocar ruído inesperado, como telemóveis, PDAs, BIPs ou outros aparelhos de telecomunicações deverão ser desligados. O seu uso desregrado poderá ser considerado pela Comissão Técnica uma infracção à Parte de Etiqueta das Regras de Golfe.

20. MEDIDORES DE DISTÂNCIA: São autorizados desde que não forneçam outras informações que possam ser consideradas como conselhos de jogo. Recomenda-se diligência na utilização para evitar perdas de tempo desnecessárias, ao mesmo tempo que se encoraja a partilha de informação com quem não disponha dos mesmos dispositivos.

21. ANULAÇÃO E ALTERAÇÃO A ESTE REGULAMENTO: A Comissão Técnica poderá, em qualquer altura, completar ou alterar este regulamento, suspender, cancelar ou alterar o número de buracos da Prova, anular ou cancelar os seus efeitos para a Classificação do Circuito.

22. CASOS OMISSOS: Os casos omissos neste Regulamento serão decididos de forma definitiva pela Comissão Técnica.

23. COMISSÃO TÉCNICA: A Comissão Técnica da Prova é constituída por um elemento de cada um dos Clubes que integram o circuito TGT.

ANEXO 1 – Aditamento às REGRAS LOCAIS

Quando a bola de um jogador não foi encontrada ou é conhecido ou praticamente certo estar fora de limites, o jogador pode proceder como se segue em vez de proceder de acordo com pancada e distância.

Por duas pancadas de penalidade, o jogador pode obter alívio deixando cair a bola original ou outra bola nesta área

de alívio (ver Regra 14.3):

Dois Pontos de Referência Estimados:

a. Ponto de Referência da Bola: O ponto onde a bola original é estimado ter: (i) Ficado em repouso no percurso, ou

(ii) Cruzou o limite da margem do percurso da última vez para ficar fora de limites.

b. Ponto de Referência no Fairway: O ponto do fairway do buraco a ser jogado que está mais próximo do ponto de

referência da bola, mas não está mais perto do buraco do que o ponto de referência da bola. Para efeitos desta

Regra Local, fairway significa qualquer área de relva na área geral que está cortada à altura do fairway ou menos.

Se é estimado que uma bola está perdida no percurso ou cruzou o limite da margem do percurso pela última vez não

chegando ao fairway, o ponto de referência do fairway pode ser um caminho de relva ou uma zona de partida para o

buraco a ser jogado cortada à altura do fairway ou menos.

Dimensão da Área de Alívio Baseada em Pontos de Referência: Em qualquer lado entre:

- Uma linha a partir do buraco através do ponto de referência da bola (e até dois tacos de comprimento para fora dessa linha), e

- Uma linha a partir do buraco através do ponto de referência do fairway (e até dois tacos de comprimento até ao

lado do fairway dessa linha).

Mas com estes limites:

Limites na Localização da Área de Alívio:

- Tem de estar na área geral, e

- Não pode estar mais perto do buraco que o ponto de referência da bola. Assim que o jogador coloca uma bola em

jogo de acordo com esta Regra Local:

- A bola original que estava perdida ou fora de limites não está mais em jogo e não pode ser jogada.

- Isto é verdadeiro mesmo se a bola for encontrada no percurso antes do fim dos três minutos de tempo de procura (ver Regra 6.3b).

Mas o jogador não pode usar esta opção para obter alívio para a bola original quando:

- É conhecido ou praticamente certo que essa bola ficou em repouso numa área de penalidade, ou

- O jogador jogou outra bola provisoriamente de acordo com a penalidade de pancada e distância (ver Regra 18.3).

Um jogador pode usar esta opção para obter alívio para uma bola provisória que não tenha sido encontrada ou é

conhecido ou praticamente certo estar fora de limites.