

Algorithmics

International
Programming School



Grupo Desportivo
Santander Totta

Verão 2024

Bootcamps de Programação com Algorithmics!

“Everybody should learn to program a computer,
because it teaches you how to think”

Steve Jobs

```
$result !== false) {  
  $distArray = array();  
  $row = mysqli_fetch_assoc($result);  
  $correctAnswer = $row['Correct'];  
  $distArray['A'] = $row['Anum'];  
  $distArray['B'] = $row['Bnum'];  
  $distArray['C'] = $row['Cnum'];  
  $distArray['D'] = $row['Dnum'];  
  $distArray['Correct'] = $correctAnswer;  
  $distArray['Answer'] = rtrim($row[$correctAnswer], ".");  
  $distArray['Query'] = "SELECT * FROM TechTerms WHERE Date='<date>';  
  return $distArray;  
}  
else {  
  $distArray['Error'] = 'Quiz load query failed';  
  return $distArray;  
}
```



Índice

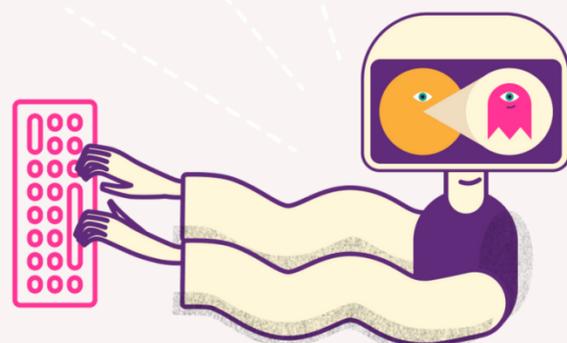


- BootCamps Programação - Julho '24 3
- Algorithmics 8
- Programação e Tecnologia: Habilidades Fundamentais 11
- Contactos 15

BootCamps Programação - Verão '24 '24

Roblox Studio

- Datas TBD
- 9:00 - 13:00
- 8 - 12 anos



Programação Visual

- Datas TBD
- 9:00 - 13:00
- 8 - 12 anos



Unity Game Development

- Datas TBD
- 9:00 - 13:00
- + 12 anos



Python

- Datas TBD
- 9:00 - 13:00
- + 12 anos



Game Design

Aprender a criar videojogos com Roblox Studio



Introdução ao Mundo do Desenvolvimento de Videojogos:

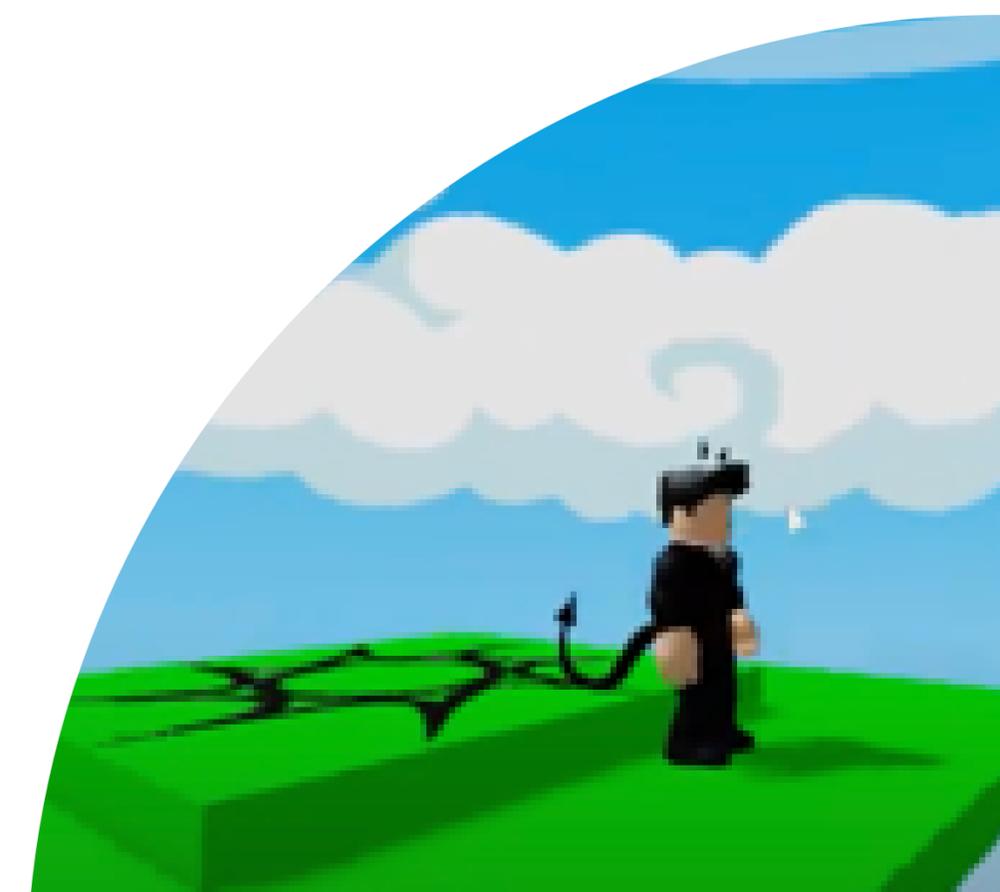
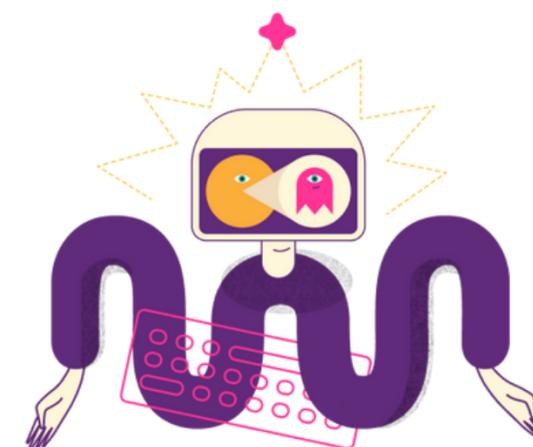
- Jogo de plataforma 3D de um nível
- Desenvolvimento de paisagem e edifícios
- Adição de luzes, tesouros e obstáculos
- Tarefas para memorização de material



Aprender Técnicas de Desenvolvimento de Jogos:

- Utilização do Roblox Studio
- Criação e manipulação de objetos
- Configuração de interações
- Entendimento e adaptação de scripts

8 - 12 anos | Datas TBD | 9:30 - 13:00 | Price TBD



Visual Programming

Aprender as bases da programação com Scratch



Introdução à programação com a linguagem infantil - Scratch:

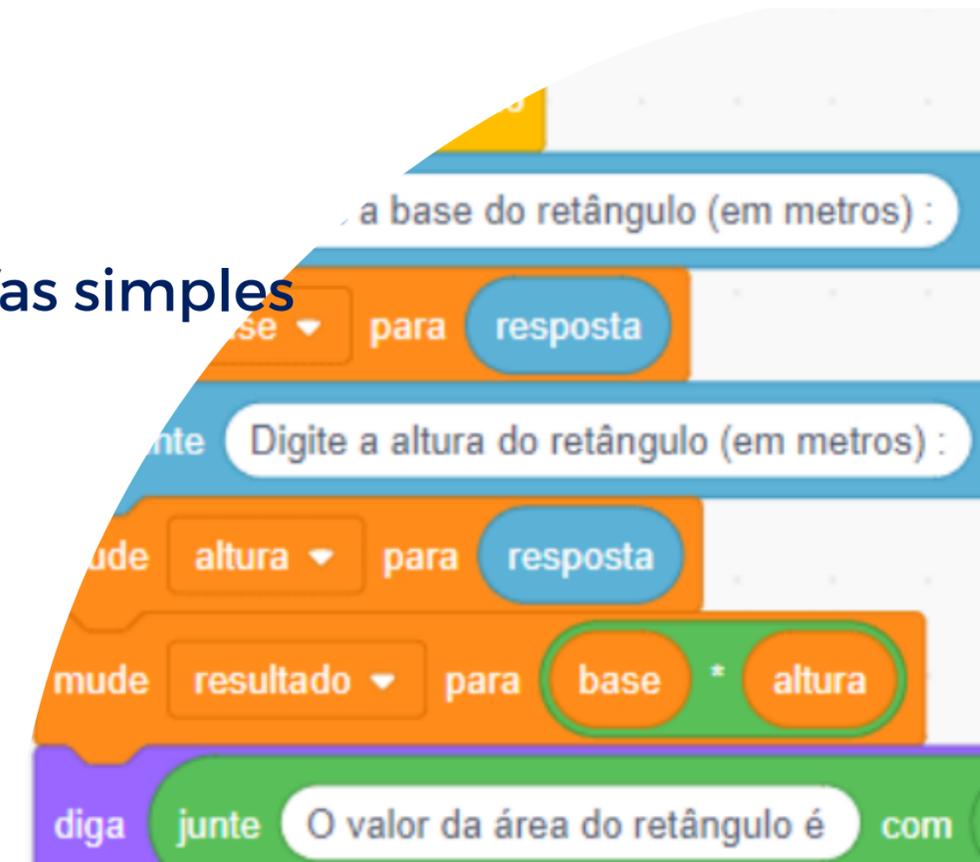
- Conceitos fundamentais da programação;
- Compor algoritmos lineares e em looping para diferentes cenários;
- Definição de parâmetros variáveis;
- Princípios de abordagem iterativa.



Desenvolvimento do pensamento computacional:

- A programação não é complexa, é lógica;
- Tarefas complexas podem ser resolvidas dividindo em várias tarefas simples;
- Automatização de processos de rotina;
- Criação de um programa interativo.

8 - 12 anos | Datas TBD | 9:30 - 13:00 | Price TBD



Unity Game Development

Criar mundos próprios usando modelação 3D



Introdução ao Ambiente e Interface do Unity:

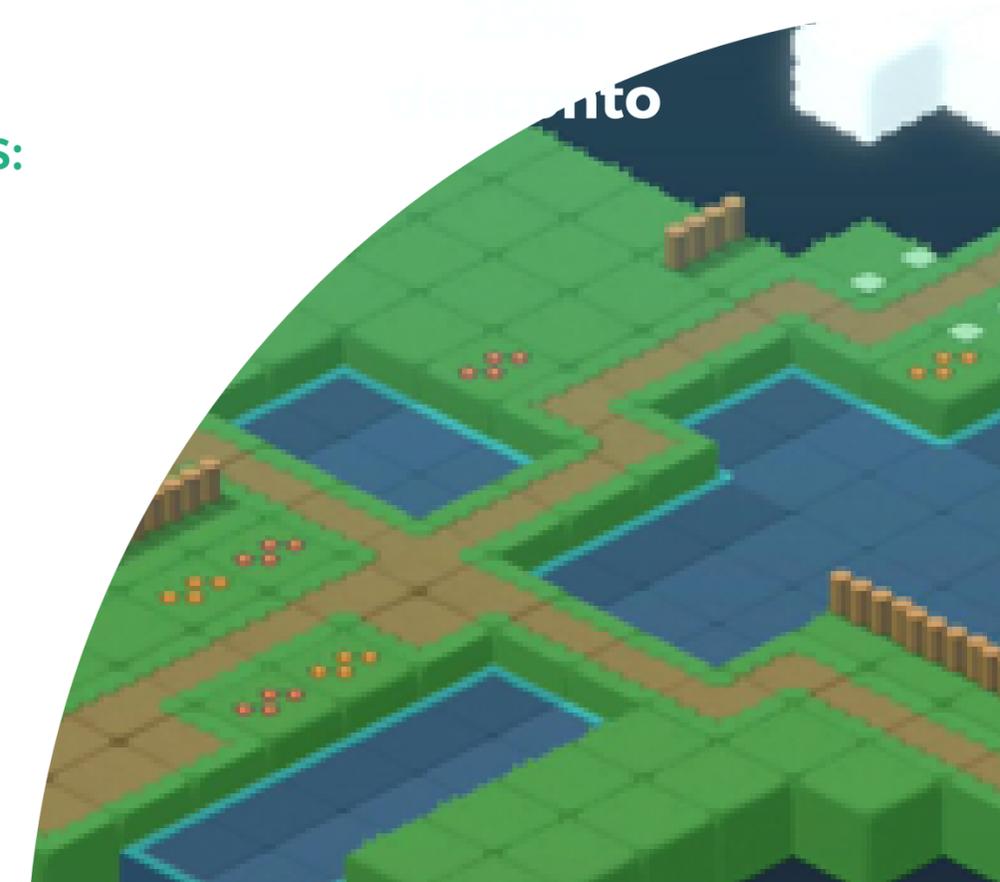
- Funcionalidades chave para o desenvolvimento de jogos
- Objetos de jogo e pré-fabricados
- Materiais, luzes e texturas
- Criação de um protótipo de jogo trabalhando com elementos 3D



Adquirir Competências Essenciais no Desenvolvimento de Videojogos:

- Compreensão das diferenças entre objeto de jogo e asset
- Domínio dos princípios de objetos aninhados e herança
- Capacidade de estruturar corretamente um projeto e analisar métodos para montar rapidamente um jogo de alta qualidade

+ 12 anos | Datas TBD | 9:30 - 13:00 | Price TBD



Python Start

Uma das linguagens de programação mais populares



Iniciação à Linguagem de Programação Python:

- Funções fundamentais como print(), input(), int(), e str()
- Dados numéricos e strings
- Operações avançadas com strings
- Compreensão profunda das variáveis e operadores de atribuição



Adquirir Competências Essenciais na Programação:

- Domínio das regras básicas de Python e formatação de código
- Capacidade para estruturar e trabalhar de forma autônoma
- Autonomia para resolver erros e e bugs, bem como na sua prevenção futura.

+ 12 anos | Datas TBD | 9:30 - 13:00 | Price TBD



Algorithmics

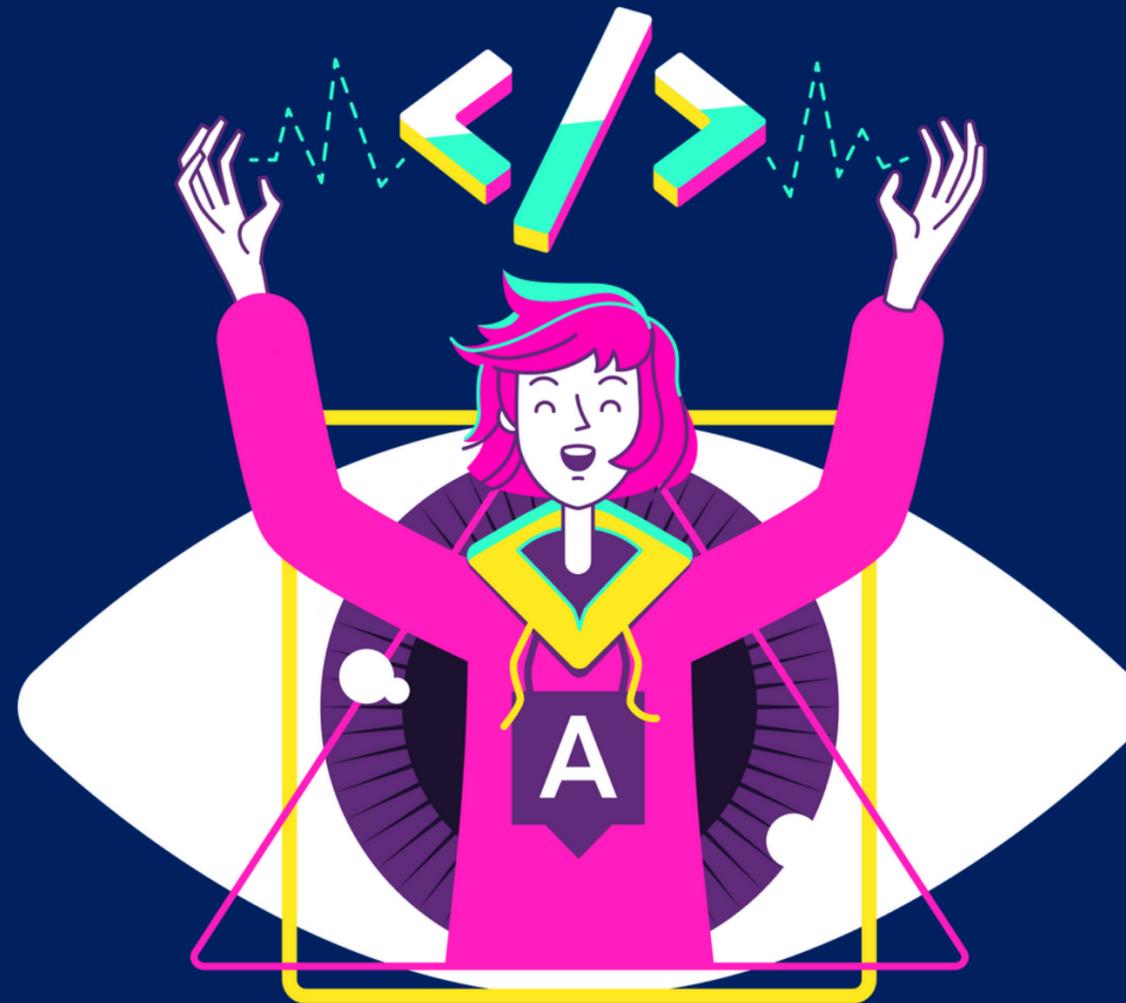
International
Programming School

Diploma Internacional

1,500,000
alunos

90 Países

11 Cursos
Diferentes



Plataforma
Colaborativa

Cursos Gamificados

Professores
Jovens

Quais São os Nossos Objetivos?

Aproveitar o interesse genuíno das crianças pela tecnologia, orientando-os para um uso responsável e uma participação activa



Impulsar o pensamento computacional, preparando os alunos para solucionar problemas com eficiência e criatividade abrindo caminho para a inovação



Desenvolver em Portugal uma nova geração preparada para competir e liderar no mercado tecnológico internacional

Plataforma Algorithmics: Learn Hub

Nossa plataforma educacional é uma ferramenta desenvolvida pela Algorithmics para **ensino, análise e comunicação**.

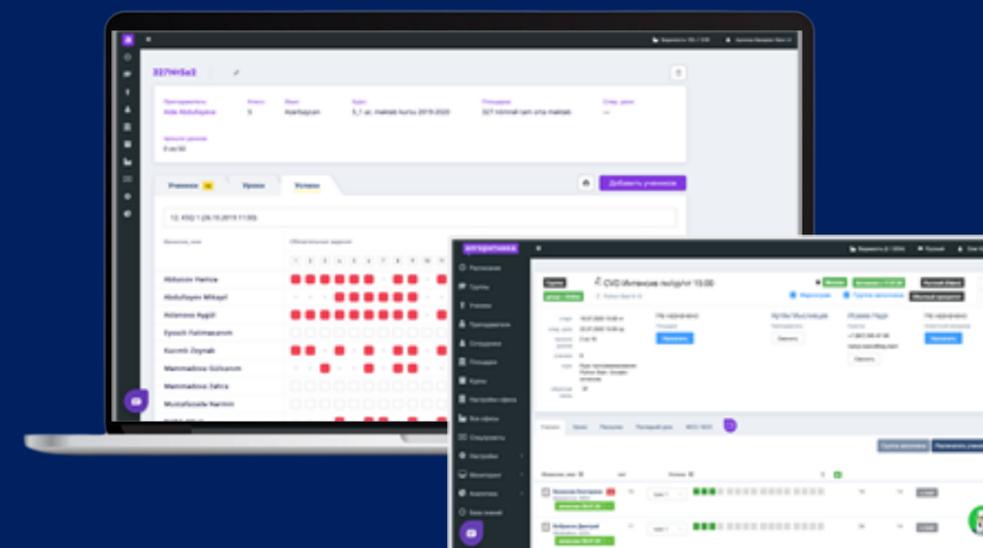
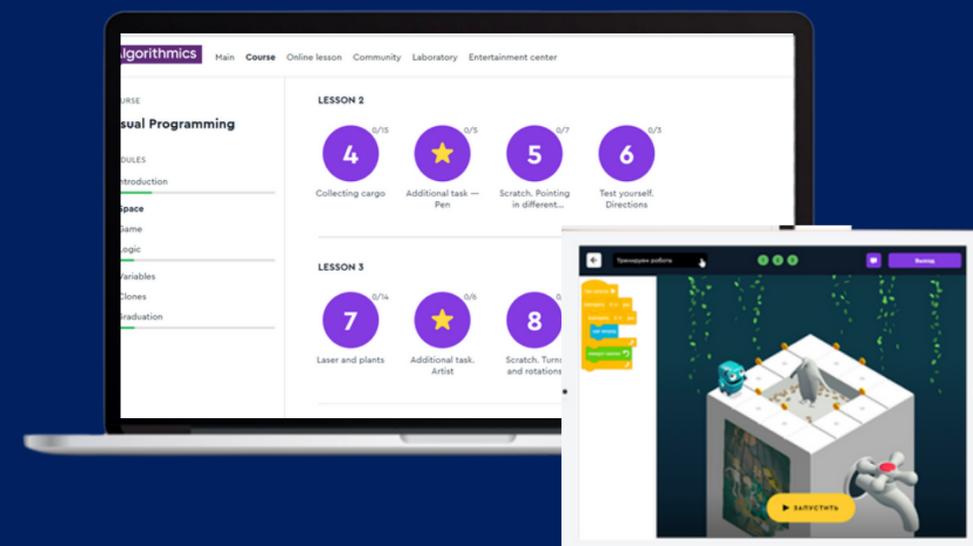
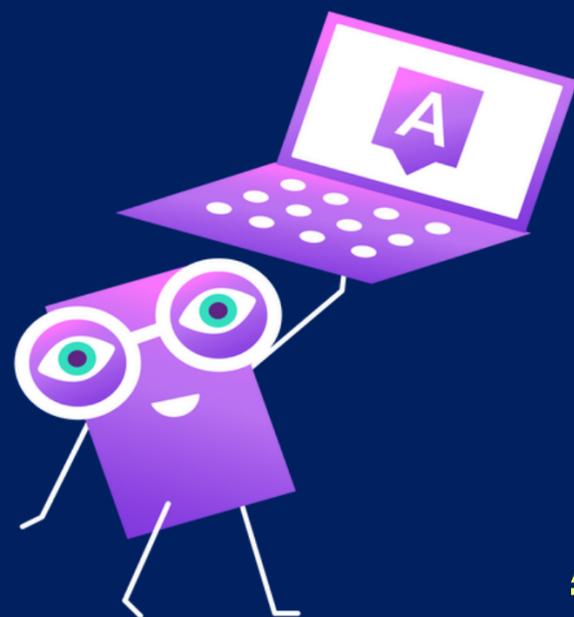
Smart book

Laboratório de projetos

Controle de qualidade da educação

Comunidade de interesse

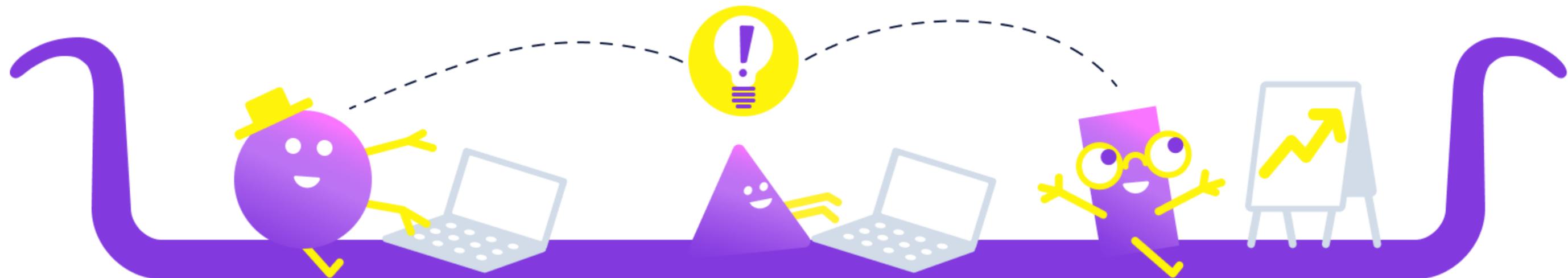
Acesso a plataforma 24/7



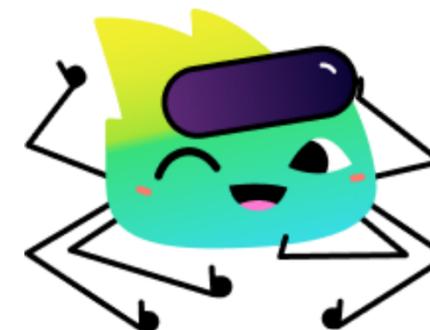
Programação e Tecnologia:

Habilidades Fundamentais

- Por Que Fomentar A Programação?
- Programação: Oportunidades



Por Que Fomentar A Programação?



A Programação Não É Complexa,
É Lógica

Aproveitar a Fascinação
da Nova Geração pela Tecnologia

Apostar no Futuro:
Competências para a Vida

Acompanhar o Progresso e a
Inovação Tecnológica

A programação pode parecer complexa, mas **baseia-se em lógica e padrões** e torna-se intuitiva se treinada desde cedo

É vital formar uma geração consciente no uso da tecnologia, fomentando **utilizadores perspicazes e inovação responsável**

Estimula o **pensamento crítico, a criatividade e a habilidade para estruturar**, chave para o sucesso atual. É também uma **linguagem universal** no mercado global

Iniciar cedo em tecnologia é crucial para não ficar para trás e capacita os jovens a **liderar avanços e inovações tecnológicas**

Programação: Oportunidades

Adaptabilidade ao Mundo Moderno

O mundo muda a um ritmo sem precedentes devido à tecnologia, tornando a adaptabilidade uma habilidade crucial. Muitas práticas e ocupações estão evoluindo ou desaparecendo, mas a tecnologia permanecerá constante

Criação e Inovação

Incentiva a proatividade e possibilita que os mais jovens participem ativamente na criação, desenvolvendo jogos, apps, blogs ou projetos completos. Oferece as ferramentas para transformar ideias em realidade

Preparação para o Futuro

Quanto mais capacitadas tecnicamente estiverem as crianças, mais preparadas estarão para assumir papéis de liderança, enfrentar os desafios e moldar ativamente um futuro impulsionado pela tecnologia

Diversas Oportunidades de Carreira

Acesso a uma ampla variedade de profissões em várias indústrias. Os programadores estão entre os trabalhadores mais bem pagos, refletindo a alta procura e a importância crucial das suas competências



Algorithmics

International
Programming School

Para obter mais informações, entre em contato:



saleslisbon@algorithmicschool.com



+351 934 618 170