

Grupo Desportivo  
Santander Totta



**Campo Aventura**<sup>®</sup> **25**<sup>ANOS</sup>  
For Tomorrow

**VALORES, DATAS & INFORMAÇÕES**

## **CAMPOS DE FÉRIAS 2023**

Alvará Campos de Férias I.P.J.N.º 346/DRLVT | Alvará Animação Turística  
N.º1/2002 | Declaração de Interesse para o Turismo –N.º 33/2009



# AGIR! - CAMPO AVENTURA



## O CAMPO AVENTURA COMO UM FATOR DE MUDANÇA!

Acreditamos que a essência das crianças e jovens não se alterou assim tanto ao longo das décadas, o que na realidade mudou, foi a oferta e o poder de compra das famílias, por conseguinte, o acesso á tecnologia tornou-se presente e transversal em todas as idades de crescimento, comprometendo muitas vezes as competências mais básicas.

Para nós, a ligação à natureza, à realidade, aos valores e às aprendizagens reais e do dia-a-dia são essenciais para criarmos adultos saudáveis e capazes de lidar com a frustração, com os desafios da vida, percebendo que o scroll dos ecrãs, a facilidade com que se muda de conteúdo, os filtros das aplicações, são tudo menos a realidade do amanhã.

Mais do que nunca, os campos de férias são importantes para os nossos jovens, sendo o local ideal para experienciar, crescer, conhecer novos jovens, criar laços, criar a sua própria autonomia e principalmente para, estando fora das tecnologias, conviverem numa entrega única e sem filtros.

No Campo Aventura Júnior Resort, os campos de Férias são exclusivos, fantásticos e inesquecíveis!

Com um conceito único e inovador na Europa, o Campo Aventura junta o **LEARN** & o **FUN**, num modelo back to basics.

Certos da necessidade de uma aposta pensada e direcionada para os mais jovens, capaz de englobar desde a estimulação da motricidade global à saúde mental, o Campo Aventura oferece um acompanhamento único e multidisciplinar (monitores, técnicos, etc) a todos os seus clientes.

Os nossos campos de férias estão direcionados para trabalhar as competências sociais e a descoberta individual de cada um, misturando no seu dia-a-dia atividades de cariz desportivo, cultural, ambiental, cívica e comunitária.

Também a área da sustentabilidade é uma aposta nos nossos programas.

Nas nossas instalações, iniciámos um processo de forma a termos uma pegada ecológica negativa, da produção de energia elétrica, ao programa desperdícios zero, passando pelo consumo de água recicláveis e sustentável, com alteração das ementas, à produção de hortas e galinheiros, entre muitas outras experiências na vertente da sustentabilidade.

# PORQUÊ O CAMPO AVENTURA ?

FUN & LEARN - UM NOVO CONCEITO

I JÚNIOR RESORT DA EUROPA

INSTALAÇÕES ÍMPARES

ALIMENTAÇÃO ÚNICA

LOCALIZAÇÃO PRIVILEGIADA

FILOSOFIA DE VALORES

No enquadramento global que vivemos, e do contato excessivo com os telefones (e tudo o que isso implica) e video-jogos, sabemos que é cada vez **mais importante ter experiências que permitam aos mais novos um contacto com a natureza**, de modo a que a sua motricidade global seja estimulada. Back to Basics, este, é o conceito em que acreditamos e que proporcionamos a todos os que nos visitam.

EQUIPA MULTIDISCIPLINAR: TÉCNICOS, MONITORES, ETC

ACESSO LIMITADO AOS TELEFONES, VÍDEO-JOGOS, ETC

CONTACTO COM A NATUREZA

VIVÊNCIAS ÚNICAS

APRENDIZAGENS SUSTENTÁVEIS

FILOSOFIA DE VALORES

E MUITO MAIS ...



# COMO FUNCIONA?

## DINÂMICA DE UM CAMPO DE FÉRIAS

Os nossos campos de férias realizam-se durante os meses de **Verão - Julho, Agosto & Setembro** por um período de **7 dias**.

**Os programas são desenhados de acordo com as respetivas faixas etárias 6-9 anos, 10-12 anos, 13-15 anos e 16-18 anos e cada grupo de idades é acompanhada por uma equipa especializada e dedicada.**

Lançámos também em 2023 uma **nova vertente dos nossos campos de férias**, exclusivo para jovens entre os **17 e os 18 anos: TRAINING & FUN!** Um campo de férias onde a base do mesmo é aliar a formação em áreas técnicas, como escalada, slide, entre outras atividades, ao mesmo tempo que executam formação em 1ºs socorros, entre outros.

Em situações pontuais os grupos e as opções de programa podem ser agrupados (ex: caso exista um nº reduzido de participantes poderão ser todos agrupados num único grupo; agrupar grupos etários, ficando 6-12, 13-18; entre outros).

# 6 - 9 ANOS



DIA 1	DIA 2	DIA 3	DIA 4	DIA 5	DIA 6	DIA 7
	<b>P.A.</b>	<b>P.A.</b>	<b>P.A.</b>	<b>P.A.</b>	<b>P.A.</b>	
	<b>ATIVIDADES</b> Escalada Wood Challenge	<b>DIA DO PIRATA</b> Construção Adereços Caça ao Tesouro	<b>ATIVIDADES</b>	<b>DIA DO ÍNDIO</b> Construção de Arco & Fecha	<b>ATIVIDADES</b>	<b>TURNOS 7 DIAS</b> Check Out 10:00 - 12:00
	Water Space*	 Water Space*	 <b>Food</b>	 Water Space*	 <b>Built</b>	
	<b>Pizzaria</b>	<b>ALMOÇO</b>	<b>ALMOÇO</b>	<b>ALMOÇO</b>	<b>ALMOÇO</b>	
		Slide M-Hropes	Resgate Old Mine	Desafios no grande Lago & Canoagem	PARTY TIME Festa da Espuma	
	 <b>Land</b>	Puzzle XL				
Check In 14:00 - 16:00	Water Space*	Water Space*	Water Space*	Water Space*		
<b>JANTAR</b>	<b>JANTAR</b>	<b>JANTAR</b>	<b>JANTAR</b>	<b>JANTAR</b>	<b>JANTAR</b>	
Quebra Gelo	Jogo Sons	Cluedo Bucanner	Fogo Campo Marshmallow Stick	Karaoke	<b>Pizzaria</b> Discoteca	

- O PROGRAMA PODERÁ SOFRER ALTERAÇÕES;
- CONSULTE O DETALHE DAS DO DOC.A\_INFO,DATAS E VALORES E DOC\_B\_CONDIÇÕES DE PARTICIPAÇÃO.
- Para a actividade de Paintball recomenda-se o uso de roupa “velha” (calças e camisola de manga comprida). Na actividade de paintball estão incluídas 50 bolas por participante.
- Para a actividade Old Mine/ Canoagem/ Jogo na Lama os participantes deverão trazer uma roupa para “sujar”.
- A utilização das piscinas dependerá das condições climatéricas, programas e dinâmica do campo de férias;

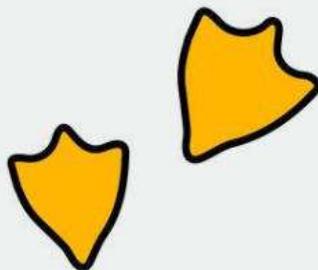
# 10 - 12 ANOS



DIA 1	DIA 2	DIA 3	DIA 4	DIA 5	DIA 6	DIA 7
	<b>P.A.</b>	<b>P.A.</b>	<b>P.A.</b>	<b>P.A.</b>	<b>P.A.</b>	<b>P.A.</b>
	<b>ATIVIDADES</b> Orientação Jenga Balança Puzzle XL Water Space*	<b>FRIENDLY DAY</b> Desafios no grande Lago & Canoagem	<b>RAINBOW DAY</b> Paintball Wood Challenge Water Space*	<b>Food</b> Water Space*	<b>ATIVIDADES</b> Slide Water Space*	<b>TURNO 7 DIAS</b> Check Out 10:00 - 12:00
	<b>ALMOÇO</b> Pizzaria	<b>ALMOÇO</b>	<b>ALMOÇO</b>	<b>ALMOÇO</b>	<b>ALMOÇO</b>	
	 <b>Land</b>	M-HRopes Tangram Old Mine	Make my Pin Easy Up	Tiro Arco Escalada	<b>PARTY TIME</b> Festa da Espuma	
Check In 14:00 - 16:00	Water Space*	Water Space*	Water Space*	Water Space*		
<b>JANTAR</b>	<b>JANTAR</b>	<b>JANTAR</b>	<b>JANTAR</b>	<b>JANTAR</b>	<b>JANTAR</b>	
Quebra Gelo	Pizzaria				Pizzaria	
	Karaoke	Tiro com laser	Bingo	Fogo Campo Marshmallow Stick	Discoteca	

- O PROGRAMA PODERÁ SOFRER ALTERAÇÕES;
- CONSULTE O DETALHE DAS DO DOC.A\_INFO,DATAS E VALORES E DOC\_B\_CONDIÇÕES DE PARTICIPAÇÃO.
- Para a actividade de Paintball recomenda-se o uso de roupa “velha” (calças e camisola de manga comprida). Na actividade de paintball estão incluídas 50 bolas por participante.
- Para a actividade Old Mine/ Canoagem/ Jogo na Lama os participantes deverão trazer uma roupa para “sujar”.
- A utilização das piscinas dependerá das condições climatéricas, programas e dinâmica do campo de férias;

# 13 - 15 ANOS



DIA 1	DIA 2	DIA 3	DIA 4	DIA 5	DIA 6	DIA 7
	<p>P.A.</p> <p><b>ATIVIDADES</b></p> <p>Low Ropes: Pneu Arquipélagos Balança</p> <p>Water Space*</p> <p><b>ALMOÇO</b></p> <p>Pizzaria</p> <p>Slide</p> <p>Tiro com Arco</p> <p>Puzzle XL</p> <p>Water Space*</p> <p><b>JANTAR</b></p> <p>Lasertag</p>	<p>P.A.</p> <p> <b>Food</b></p> <p><b>ALMOÇO</b></p> <p><b>ATIVIDADES</b></p> <p>Power Fun Resgate</p> <p><b>JANTAR</b></p>	<p>P.A.</p> <p><b>ATIVIDADES</b></p> <p>Flinstones Car Escalada</p> <p>Water Space*</p> <p><b>ALMOÇO</b></p> <p>High Ropes Recreativo</p> <p>Paintball</p> <p>Water Space*</p> <p><b>JANTAR</b></p> <p>Snooker &amp; Jogos Tabuleiro</p>	<p>P.A.</p> <p>Desafios no grande Lago &amp; Canoagem</p> <p>Water Space*</p> <p><b>ALMOÇO</b></p> <p> <b>Land</b></p> <p>Water Space*</p> <p><b>JANTAR</b></p> <p>Fogo Campo Marshmallow Stick</p>	<p>P.A.</p> <p><b>ATIVIDADES</b></p> <p>Old Mine Make My Pin</p> <p>Water Space*</p> <p><b>ALMOÇO</b></p> <p>PARTY TIME Festa da Espuma</p> <p><b>JANTAR</b></p> <p>Pizzaria Discoteca</p>	<p><b>TURNO 7 DIAS</b> Check Out 10:00 - 12:00</p>

- O PROGRAMA PODERÁ SOFRER ALTERAÇÕES;
- CONSULTE O DETALHE DAS DO DOC.A\_INFO,DATAS E VALORES E DOC\_B\_CONDIÇÕES DE PARTICIPAÇÃO.
- Para a actividade de Paintball recomenda-se o uso de roupa “velha” (calças e camisola de manga comprida). Na actividade de paintball estão incluídas 50 bolas por participante.
- Para a actividade Old Mine/ Canoagem/ Jogo na Lama os participantes deverão trazer uma roupa para “sujar”.
- A utilização das piscinas dependerá das condições climatéricas, programas e dinâmica do campo de férias;

# 16 - 18 ANOS



DIA 1	DIA 2	DIA 3	DIA 4	DIA 5	DIA 6	DIA 7
	<b>P.A.</b>	<b>P.A.</b>	<b>P.A.</b>	<b>P.A.</b>	<b>P.A.</b>	<b>P.A.</b>
	<b>ATIVIDADES</b> Orientação Low Ropes Water Space*	<b>ATIVIDADES</b> Tronco Canoagem	 <b>Food</b>	<b>ATIVIDADES</b> High Ropes Recreativo	<b>ATIVIDADES</b> Resgate Escalada	<b>TURNO 7 DIAS</b> Check Out 10:00 - 12:00
	<b>ALMOÇO</b> Pizzaria	<b>ALMOÇO</b>	<b>ALMOÇO</b>	<b>ALMOÇO</b>	<b>ALMOÇO</b>	
	Slide Flinstones Car & Puzzle XL	 <b>Land</b>	<b>ATIVIDADES</b> Power Fun Old Mine	Paintball High Ropes: • Escadas • Flor	<b>PARTY TIME</b> Festa da Espuma	
	Water Space*	Water Space*	Water Space*	Water Space*	Water Space*	
	<b>JANTAR</b> Quebra Gelo	<b>JANTAR</b> Karaoke	<b>JANTAR</b> Bowling em Caldas da Rainha	<b>JANTAR</b> Fogo Campo Marshmallow Stick	<b>JANTAR</b> Pizzaria Discoteca	

- O PROGRAMA PODERÁ SOFRER ALTERAÇÕES;
- CONSULTE O DETALHE DAS DO DOC.A\_INFO,DATAS E VALORES E DOC\_B\_CONDIÇÕES DE PARTICIPAÇÃO.
- Para a actividade de Paintball recomenda-se o uso de roupa “velha” (calças e camisola de manga comprida). Na actividade de paintball estão incluídas 50 bolas por participante.
- Para a actividade Old Mine/ Canoagem/ Jogo na Lama os participantes deverão trazer uma roupa para “sujar”.
- A utilização das piscinas dependerá das condições climatéricas, programas e dinâmica do campo de férias;

# TRAINING AND FUN

**EXCLUSIVO** para Jovens dos 17 aos 18 anos

T5 - 30 JULHO A 5 AGOSTO

T7 - 13 A 19 AGOSTO



DIA 1	DIA 2	DIA 3	DIA 4	DIA 5	DIA 6	DIA 7
	<p><b>P.A.</b></p> <p>A História do Campo Aventura</p> <p>Apresentação do material técnico Aprender a Equipar</p>	<p><b>P.A.</b></p> <p><b>ATIVIDADES</b></p> <p><b>Low Ropes:</b> Pneu/ Arquipélagos/ Baús / Balança</p>	<p><b>P.A.</b></p> <p><b>ATIVIDADES</b></p> <p> <b>Food</b></p>	<p><b>P.A.</b></p> <p><b>FORMAÇÃO</b> Primeiros Socorros</p>	<p><b>P.A.</b></p> <p><b>ATIVIDADES</b></p> <p>Percurso Pedestre Lagoa de Óbidos</p>	<p><b>P.A.</b></p> <p>Entrega de Diplomas</p>
	<p><b>ALMOÇO</b></p> <p>Workshop Pizza</p> <p>Colocar Arnês simples e integral Grigri</p> <p>Colocar Mosquetões Colocar capacete Nó de 8 Water Space*</p>	<p><b>ALMOÇO</b></p> <p><b>ATIVIDADES &amp; DINÂMICAS FORMATIVAS:</b></p>	<p><b>ALMOÇO</b></p> <p><b>ATIVIDADES &amp; DINÂMICAS FORMATIVAS:</b></p> <p>Canoagem &amp; Resgate</p>	<p><b>ALMOÇO</b></p> <p><b>ATIVIDADES &amp; DINÂMICAS FORMATIVAS:</b></p> <p>Old Mine Power Fun Water Space* Ensaios Coreografia</p>	<p><b>ALMOÇO</b></p> <p><b>ATIVIDADES &amp; DINÂMICAS FORMATIVAS:</b></p> <p>Paintball Water Space* Ensaios Coreografia Debifring da Semana</p>	<p><b>TURNO 7 DIAS</b> Check Out 10:00 - 12:00</p>
<p>Check In 14:00 - 16:00</p>		<p>Water Space*</p>	<p>Water Space* Ensaios Coreografia</p>	<p>Water Space*</p>	<p>Water Space*</p>	
<p><b>JANTAR</b></p> <p>Apresentações &amp; Boas Vindas</p>	<p><b>JANTAR</b></p> <p>FORUM I</p>	<p><b>JANTAR</b></p> <p>Criação de grupos: Coreografia</p>	<p><b>JANTAR</b></p> <p>Ensaios Coreografia FORUM II My point of you!</p>	<p><b>JANTAR</b></p> <p>Fogo Campo " Dinâmicas Grupo"</p>	<p><b>JANTAR</b></p> <p>Pizzaria Discoteca Karaoke</p>	

- O PROGRAMA PODERÁ SOFRER ALTERAÇÕES;
- CONSULTE O DETALHE DAS DO DOC.A\_INFO,DATAS E VALORES E DOC\_B\_CONDIÇÕES DE PARTICIPAÇÃO.

**TRAINING & FUN!** Um campo de férias único, inovador e exclusivo onde a base do mesmo é aliar a formação em áreas técnicas, como escalada, slide, entre outras atividades, ao mesmo tempo que executam formação em 1ºs socorros e integram em profundidade a dinâmica do Campo Aventura. O objetivo é que durante esta semana possam aprender e experienciar a realidade formativa da equipa do Campo Aventura.

## Informação Importante

O Campo Aventura recebe crianças e jovens portadoras de deficiência.

Deverão ser analisadas as necessidades individuais de cada participante no momento da inscrição, de modo a garantir todas as condições ao mesmo.

**NOTA:** Especificidades de acompanhamento poderão requerer orçamento específico.

## Logística

- O **Domingo** corresponde ao **dia de entrada dos participantes**, que se inscreveram durante um período de **7 dias** - a entrada deverá ser efectuada entre as **14:00 e as 16:00**
- O **sábado** corresponde ao **dia de saída dos participantes** - a mesma deverá ser efectuada entre as **10:00 e as 12:00**.

## Outras Informações

- Estão **incluídas 5 refeições diárias**.
- Todas as especificidades alimentares (celíacos, intolerantes à lactose, dietas, ou outros) terão de ser transmitidas atempadamente à equipa do Campo Aventura, e comprovadas através de **declaração médica**.
- Caso a ementa tenha de ser alterada/adaptada, será cobrado um valor extra.
- Os **telemóveis não são permitidos** durante o decorrer das actividades, sendo recolhidos aos participantes desde o 1º dia em campo. Assim, os mesmos **só serão permitidos entre as 19h00 e as 19h30** de cada dia, **à exceção do 1º dia onde os mesmos não serão entregues aos participantes**.
- Proibido trazer álcool, tabaco ou drogas, os participantes, mesmo que maiores de idade, não têm autorização para fumar durante a estadia no Campo Aventura.

Os participantes que não derem cumprimento ao descrito neste último ponto serão automaticamente convidados a abandonar o Campo Aventura sem direito a qualquer devolução, bem como em qualquer outra situação que ponha em causa as regras e valores praticados pela empresa.

- As fotografias tiradas a todos participantes no decorrer das actividades poderão ser utilizadas para promoção da empresa, nomeadamente catálogos, site, etc. Cedendo ao Campo Aventura SA. e Alpine Summer Camp os respetivos direitos.
- **Consulte o documento detalhado das condições do campo de férias.**

**AO EFETUAR A RESERVA NO CAMPO AVENTURA ACEITA TODAS AS CONDIÇÕES EXPRESSAS NO DOCUMENTO DE ATIVIDADES, PROGRAMA, CONDIÇÕES E GUIA DE BOAS PRÁTICAS.**

\*Importante!

Os participantes que não derem cumprimento ao descrito neste último ponto serão automaticamente convidados a abandonar o Campo Aventura sem direito a qualquer devolução, bem como em qualquer outra situação que ponha em causa as regras e valores praticados pela empresa.

# DATAS & VALORES

## DATAS

### 7 DIAS

6 aos 18 anos

T1 - 2 A 8 JULHO

T2 - 9 A 15 JULHO

T3- 16 A 22 JULHO

T4 - 23 A 29 JULHO

T5 - 30 JULHO A 5 AGOSTO

T6 - 6 A 12 AGOSTO

T7 - 13 A 19 AGOSTO

T8 - 20 A 26 AGOSTO

T9 - 27 AGOSTO A 2 SETEMBRO

T10 - 3 A 9 SETEMBRO

Consulte a disponibilidade existente com o nosso departamento comercial.

## VALORES

7 DIAS

**425.00€** por participante

Quatrocentos e quarenta e cinco euros

**Valor inclui:** Alimentação + Estadia + Atividades + Seguro

### EXTRAS:

- **TRANSPORTES** - Sob consulta  
os valores apresentados incluem IVA.



Grupo Desportivo  
Santander Totta



# EXTRAS



## **PACK EXTRA - FOTOGRAFIA & VIDEO**

A pensar nos nossos clientes, o Campo Aventura criou uma nova **área de imagem**, onde agora cada cliente pode adquirir um dos seguintes packs digitais:

- Pack Fotografias - sob consulta
- Pack Vídeo (resumo do CF) - sob consulta

Observações: á data dos campos de férias poderão existir outras opções.

## **PACK EXTRA - GLÚTEN/VEGAN/LACTEO**

Todas as especificidades alimentares (celíacos, intolerantes à lactose, dietas, ou outros) terão de ser transmitidas atempadamente à equipa do Campo Aventura, **anexando a respetiva declaração médica comprovativa.**

**Caso a ementa tenha de ser alterada/adaptada, será cobrado um valor/dia relativo ao Pack Vegan/Lácto/Glúten de 7.50€ (sete euros e cinquenta).**

## **PACK EXTRA - ANIVERSÁRIO**

1 bolo de chocolate ou 1 bolo de bolacha - 1 KG

*Valor por bolo: **14.00 € (valor c/ IVA)***

# RESERVAS:

## COMO RESERVAR?

Para proceder á reserva deverá efectuar o **seguinte procedimento**:

- **Consulte telefonicamente** ou por e-mail a **disponibilidade** do Campo Aventura para a data e programa pretendido;
- Efectue a reserva **através de email ou plataforma de cliente**, indicando o número de participantes e o turno(s) pretendido(s):

plataforma de cliente: <http://www.campoaventura.org/clientes/>

Caso seja o primeiro ano que efectua uma reserva no Campo Aventura solicite os acessos.

- Após a aprovação dos nossos serviços relativamente á sua reserva, terá 30 dias para pagar um valor de sinal, correspondente a 20% do valor do programa. Contudo, poderá existir outro processo de pagamento a ser articulado e definido com a sua empresa/instituição.
- Caso exista um acordo escrito, onde as premissas sejam diferentes das descritas em cima, serão essas pelas quais o contrato se deverá cingir.
- O pagamento total do CF deverá ser efectuado até ao dia de entrada no Campo de Férias.
- Caso a reserva não se efectue nos parâmetros previstos (envio de todos os documentos), o Campo Aventura não assegura a sua reserva como definitiva.

# CANCELAMENTOS & DEVOLUÇÕES

No Campo Aventura, as devoluções, desistências ou cancelamentos obedecem às seguintes normas:

- Até 45 dias antes do início do Turno – Devolução Integral;
- Menos de 45 dias do início do Turno – Sem qualquer devolução, podendo apenas reagendar a reserva para outro turno à escolha no ano civil correspondente;

## **Informa-se ainda que:**

Nos Campos de Férias, **as crianças que abandonam o período previsto** nos dois primeiros dias de cada turno, poderão regressar no mesmo ano em qualquer um dos outros turnos, desde que exista disponibilidade por parte do Campo Aventura. Nestes casos não se encontra previsto qualquer devolução.

Veja ainda em detalhe toda a informação presente no documento das Condições.

## **CANCELAMENTOS & PROCEDIMENTOS FACE À COVID-19 OU OUTRA SITUAÇÃO PANDÉMICA SIMILAR:.**

Relativamente à política de cancelamento do campo de férias, está previsto que:

- Em caso de o participante ter indicação por parte das entidades competentes para isolamento, deve a mesma ser apresentada para que a devolução do valor pago ou a remarcação possam acontecer;
- Na existência de um caso positivo, e o respetivo campo de férias tenha de vir a ser cancelado por indicação do Governo ou DGS, prevê-se que:
  - caso o mesmo ocorra nos 3 primeiros dias de campos de férias, será cobrado 50% do valor total do campo de férias.
  - a partir do 4º dia (inclusive) não haverá direito a qualquer devolução.

O campo de férias poderá ainda vir a ser cancelado por indicação do Governo ou DGS, ou outra entidade competente, não tendo o Campo Aventura qualquer controlo sobre esse facto, aplicando-se nesse caso, as seguintes normas:

O Campo Aventura disponibilizará a totalidade do valor já pago, num voucher com validade de dois anos a contar da data prevista da sua reserva, para utilização num programa futuro à escolha. Não estando previsto devolução do valor pago.

# NOTAS IMPORTANTES:

## Responsabilidade da empresa contratante:

- **Até 35 dias antes do início** do Campo de férias é obrigatório que o Campo Aventura tenha em sua posse todas as seguintes informações:

Nome participante, data de nascimento, e todas as informações importantes que venham a ser solicitadas pelo Campo Aventura;

- **Até 30 dias** antes do início do Campo de férias deve ser preenchido pelo cliente, através da plataforma para o efeito, **todas as fichas de inscrição** de cada participante, para que os mesmos possam ser validados pelo Campo Aventura ou caso as mesmas sejam disponibilizadas diretamente aos pais pela empresa que contrata, a mesma tem de garantir que os mesmos efetuam o seu preenchimento até 30 dias antes do início do turno.
- Devem os responsáveis da empresa contratante manter um contacto coeso e eficaz com o Campo Aventura, e fornecer um contacto telefónico direto que esteja disponível durante o período da realização do campo de férias.
- Os responsáveis da empresa/instituição ou grupo devem dar conhecimento aos pais de todas as regras do Campo, constantes no documento disponibilizado pelo Campo Aventura - Guia dos Pais, e todas as que tomaram conhecimento;
- Devem ainda informar os Encarregados de Educação do plano de atividades contratado.
- Consulte e analise todas as condições detalhadas.



[www.campoaventura.pt](http://www.campoaventura.pt)  
[geral@campoaventura.pt](mailto:geral@campoaventura.pt)

+351 262 968 870

+351 91 935 29 98



**contacte , &  
reserve  
hoje!**